



Programação para Dispositivos Móveis

Aula 02 - Exercícios - Parte II

Prof. Me. Célio Ricardo Castelano

Exercício

Construa o layout (somente tela, sem programação/blocos). Use a sua **criatividade!!!**

Crie um APP para a gestão acadêmica, contendo:

- Uma **screen** para o Login do usuário.
- Uma **screen** contendo as botões que abram as screens de alunos, cursos e disciplinas.
- Uma **screen** para cadastro de alunos (mínimo 10 campos).
- Uma **screen** para cadastro de cursos (mínimo 5 campos).
- Uma **screen** para cadastro de disciplinas (mínimo 3 campos).